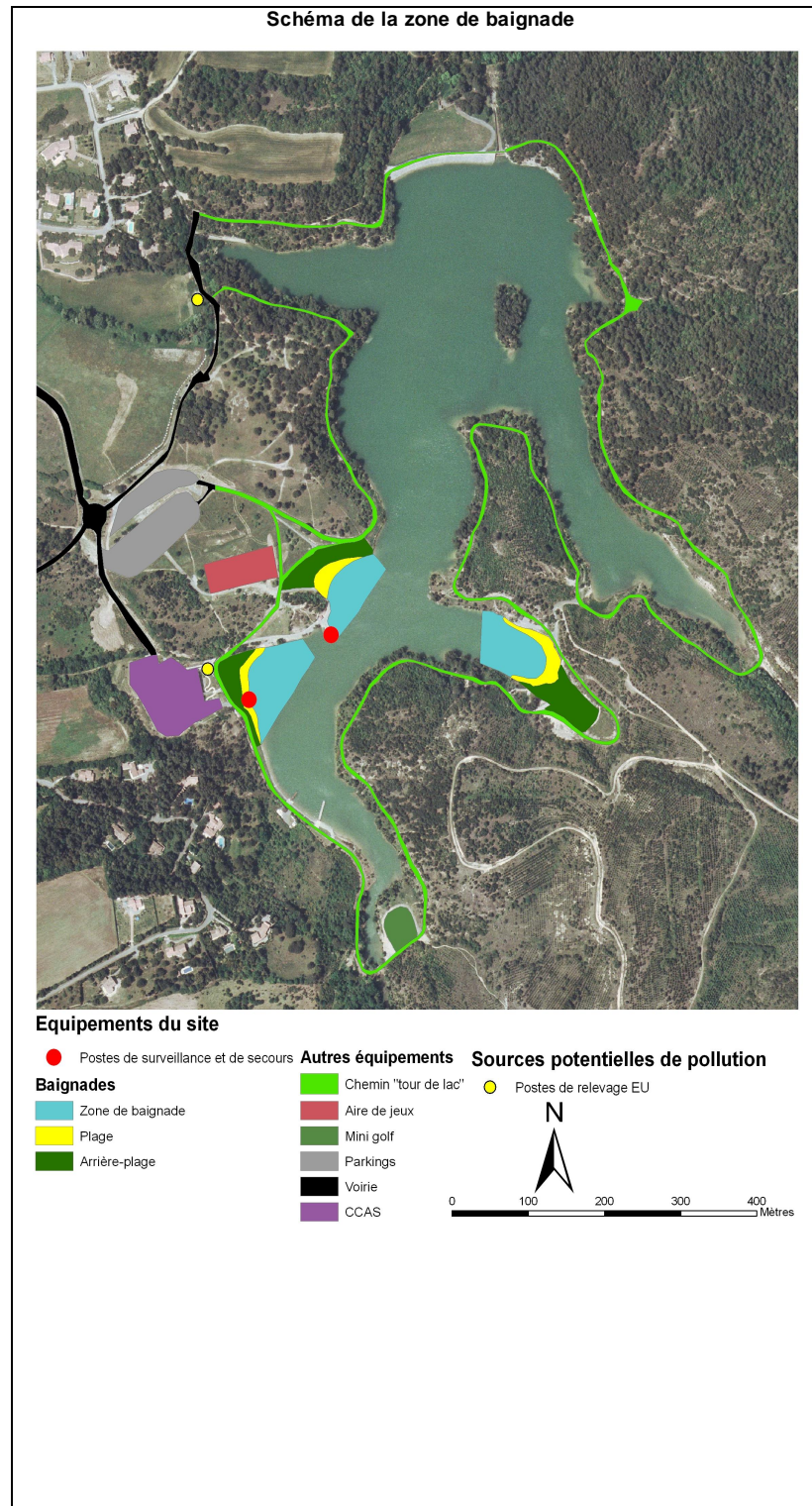


Lac de la Cavayère - Carcassonne (11) Profil de la baignade

Date d'élaboration (ou de mise à jour) du profil : janvier 2013



Caractéristiques de la baignade

Nom	Lac de la Cavayère
Commune	Carcassonne
Département	Aude
Région	Languedoc-Roussillon
Responsable de l'eau de baignade	Communauté d'Agglomération du Carcassonnais
Ouverture	du 1er juin au 31 août
Heures de surveillance	de 12h00 à 19h30
Fréquentation moyenne journalière	320 personnes

Historique de la qualité de l'eau de baignade

Qualité de l'eau de baignade au cours des dernières années

Année	2007	2008	2009	2010	2011
Classement	Excellente	Excellente	Bonne	Excellente	Excellente

NB : Qualité simulée selon les règles définies par l'Arrêté du 22 septembre 2008 relatif à la fréquence d'échantillonnage et aux modalités d'évaluation de la qualité et de classement des eaux de baignade

Liste des épisodes de pollutions(*) au cours des dernières années

Date	Type de pollution	Origine de la pollution	Interdiction de la baignade
2010	néant	-	oui (Transparence insuffisante)
2009	néant	-	-
2008	néant	-	-
2007	néant	-	-

(*) Pollutions telles que définies par l'art. D1332-15 du Code de la Santé publique :

- contamination microbologique en Escherichia coli, en entérocoques intestinaux ou en micro-organismes pathogènes
- organismes tels que les cyanobactéries, de macroalgues ou de phytoplancton marin ;
- ou déchets tels que, notamment, résidus goudronneux, verre, plastique ou caoutchouc, affectant la qualité des eaux de baignade et présentant un risque pour la santé des baigneurs

Inventaire des sources de pollution et mesures de gestion

Principales sources inventoriées	Impact	Distance de la zone de baignade	Actions engagées
Sources chroniques Equipements d'assainissement individuel du village de Montirat	Faible à nul	1.5 km	Réfection du système d'assainissement
Rejets potentiels Postes de relevage du réseau EU desservant les lotissements en rive gauche du plan d'eau	Fort en cas de déversement	60 m pour le poste le plus proche	Diagnostic du réseau

